


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФГБОУ ВО "БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ"
ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Утверждено:

на заседании кафедры ИТиКМ
протокол № 9 от 22 апреля 2020 г.

Зав. кафедрой

 А.М. Болотнов

Согласовано:

Председатель УМК
ФМ и ИТ

 А.М. Ефимов

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

дисциплина

Дополнительные главы прикладной информатики
Часть, формируемая участниками образовательных отношений

ПРОГРАММА МАГИСТРАТУРЫ

Направление подготовки (специальность):

09.04.03 – Прикладная информатика

Направленность (профиль) подготовки:

Интеллектуальное управление и обработка информации

Квалификация — магистр

Разработчик (составитель):

канд. физ.-мат. наук, доцент



Файрузов М.Э.

Для приема 2020 г.

Уфа — 2020

Составитель: кандидат физ.-мат. наук, доцент кафедры информационных технологий и компьютерной математики Файрузов М.Э.

Рабочая программа дисциплины утверждена на заседании кафедры информационных технологий и компьютерной математики, протокол от 22.04.2020 г. № 9.

Заведующий кафедрой  А.М. Болотнов

Список документов и материалов

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы	4
2. Цели и место дисциплины в структуре образовательной программы	5
3. Содержание рабочей программы (объем дисциплины, типы и виды учебных занятий, учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся)	5
4. Фонд оценочных средств по дисциплине	5
4.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания	5
4.2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций	7
5. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины	10
5.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины	10
5.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и программного обеспечения, необходимых для освоения дисциплины	11
6. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине	12
Приложение №1	

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

В результате освоения образовательной программы обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

Категория (группа) компетенций (при наличии ОПК)	Формируемая компетенция (с указанием кода)	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
Теоретические и практические основы профессиональной деятельности	ПК-5: Способен применять эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	ПК-5.1. Знает эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	Знать основные принципы и методы обработки информации. Знать современные системы программирования и пакеты прикладных программ.
		ПК-5.2. Умеет использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	Уметь использовать на практике эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования при решении прикладных задач.
		ПК-5.3. Владеет навыками использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	Владеть современными методами реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ при решении прикладных задач.

2. Цели и место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Дополнительные главы прикладной информатики» входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений цикла Б1.В.ДВ.04.02 дисциплины (модуля).

Дисциплина «Дополнительные главы прикладной информатики» изучается на 2 курсе во 2 семестре.

Целью преподавания дисциплины является ознакомление магистрантов с современными информационными и вычислительными технологиями, с эффективными методами реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ и их применение в научно-исследовательской деятельности, проектной и производственно-технологической сфере. Теоретическая и практическая подготовка магистрантов должна обеспечить получение знаний и представлений в области современных компьютерных технологий, достаточных для эффективной профессиональной деятельности. При этом подразумевается приобретение магистрантами такого уровня знаний, который бы позволил им самостоятельно анализировать возможности выбираемого программного средства для выполнения той или иной конкретной задачи и на основании проведенного анализа выбирать наиболее подходящую прикладную программу.

Знания и умения, приобретенные магистрантами в результате изучения дисциплины, будут использоваться при изучении дисциплин «Прикладное программное обеспечение в научных и инженерных исследованиях», «Технология разработки программного обеспечения», а также в научно-исследовательской работе и при написании магистерской диссертации.

3. Содержание рабочей программы (объем дисциплины, типы и виды учебных занятий, учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся)

Содержание рабочей программы представлено в Приложении № 1.

4. Фонд оценочных средств по дисциплине

4.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Код и формулировка компетенции ПК-5

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине	Критерии оценивания результатов обучения			
		2 («Неудовлетворительно»)	3 («Удовлетворительно»)	4 («Хорошо»)	5 («Отлично»)
ПК-5.1. Знает эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Знать</i> основные концепции информационных и вычислительных технологий, принципы и методы обработки информации. Знать современные системы программирования.	Отсутствие знаний или фрагментарные представления об основных концепциях информационных и вычислительных технологий, принципах и методах обработки информации.	Неполные представления об основных концепциях информационных и вычислительных технологий, принципах и методах обработки информации.	Сформированные, но содержащие отдельные пробелы представления об основных концепциях информационных и вычислительных технологий, принципах и методах обработки информации.	Сформированные систематические представления об основных концепциях информационных и вычислительных технологий, принципах и методах обработки информации.
ПК-5.2. Умеет использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Уметь</i> использовать на практике знания компьютерных технологий, корректно формулировать задачи и обоснованно выбирать методы их решения.	Отсутствие умений или фрагментарные умения использовать на практике знания компьютерных технологий, корректно формулировать задачи и обоснованно выбирать методы их решения.	В целом успешное, но не систематическое использование на практике знаний компьютерных технологий, не систематическое умение корректно формулировать задачи и обоснованно выбирать методы их решения.	В целом успешное, но содержащее отдельные пробелы в использовании на практике знаний компьютерных технологий, в умении корректно формулировать задачи и обоснованно выбирать методы их решения.	Сформированное умение использовать на практике знания компьютерных технологий, корректно формулировать задачи и обоснованно выбирать методы их решения.
ПК-5.3. Владеет навыками использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Владеть</i> компьютерными технологиями и их применением для решения задач прикладного характера.	Отсутствие владения или фрагментарное владение компьютерными технологиями и их применением для решения задач прикладного характера.	В целом успешное, но не систематическое применение компьютерных технологий и их применение для решения задач прикладного характера.	В целом успешное, но содержащее отдельные пробелы применения компьютерных технологий и их применений для решения задач прикладного характера.	Успешное и систематическое применение компьютерных технологий и их применение для решения задач прикладного характера.

Показатели сформированности компетенции. Шкалы оценивания: для экзамена:
 «2» – «неудовлетворительно»;
 «3» – «удовлетворительно»;
 «4» – «хорошо»;
 «5» – «отлично».

4.2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине	Оценочные средства
ПК-5.1. Знает эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ. ПК-5.2. Умеет использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Знать</i> основные понятия информационных и вычислительных технологий, принципы и методы обработки информации. Знать современные системы программирования и пакеты прикладных программ.	<i>Лабораторные работы. Экзамен.</i>
ПК-5.3. Владеет навыками использовать эффективные методы реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Уметь</i> использовать на практике информационные и вычислительные технологий, принципы и методы обработки информации при решении прикладных задач.	<i>Лабораторные работы. Экзамен.</i>
	<i>Владеть</i> современными методами реализации алгоритмов на основе современных систем программирования и пакетов прикладных программ.	<i>Лабораторные работы. Экзамен.</i>

Экзаменационные билеты

Экзамен является оценочным средством для всех этапов освоения компетенций.

Структура экзаменационного билета: 3 вопроса. Первый вопрос — теоретический, второй и третий вопросы — практические.

Перечень вопросов для экзамена

1. Элементы языка C++. Константы, идентификаторы, ключевые слова.
2. Типы данных и их объявление. Целые и вещественные типы. Перечисляемый тип.
3. Типы данных и их объявление. Указатели. Операции разыменования и адреса. Адресная арифметика.
4. Выражения. Операнды и операции (унарные, бинарные, тернарные). Правила преобразования типов.
5. Операторы языка C++. Оператор выражение, составной оператор, операторы условного перехода.
6. Организация циклических вычислительных процессов с помощью операторов for, while, do while.
7. Организация ввода-вывода в языке C. Форматный ввод-вывод.
8. Массивы. Индексные выражения. Хранение в памяти одномерных и многомерных массивов.
9. Массивы. Основные алгоритмы их обработки. Ввод-вывод, поиск экстремума, сортировка.
10. Структуры и объединения. Вариантные структуры. Поля битов.
11. Правила определения переменных и типов. Инициализация данных.
12. Определение и вызов функций. Фактические и формальные параметры.
13. Определение и вызов функций. Передача массивов и указателей на функции.
14. Определение и вызов функций. Предварительная инициализация параметров, функции с переменным числом параметров. Передача параметров функции main.
15. Время жизни и область видимости программных объектов. Классы памяти. Инициализация глобальных и локальных переменных
16. Динамические объекты. Способы выделения и освобождения памяти. Линейный односвязный список.
17. Динамические массивы. Особенности выделения и освобождения памяти для многомерных массивов.
18. Директивы препроцессора. Макроопределения.
19. Объектно-ориентированный подход к программированию. Классы.
20. Объектно-ориентированный подход к программированию. Инициализация и разрушение объектов. Конструкторы и деструкторы.
21. Объектно-ориентированный подход к программированию. Ограничения доступа к членам класса. Друзья класса
22. Объектно-ориентированный подход к программированию. Наследование.
23. Перегрузка операций.
24. Организация ввода-вывода на языке C++. Потоки ввода-вывода.
25. Шаблоны функций.
26. Шаблоны классов.
27. Библиотека STL. Другие библиотеки контейнерных классов.
28. Обработка исключительных ситуаций.

Образец экзаменационного билета

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет математики и информационных технологий
магистры 1 год, 1 семестр, 2019/2020 учебный год

Дисциплина Современные компьютерные технологии
Направление 09.04.03 – Прикладная информатика

ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЙ БИЛЕТ № 1

1. Основные типы данных. Переменные. Литералы. Модификаторы типов. Инициализация переменных.
2. Объектно-ориентированный подход к программированию. Инициализация и разрушение объектов. Конструкторы и деструкторы и передача объектов.
3. Написать рекурсивную функцию вычисления факториала числа. Факториал числа N представляет собой произведение всех натуральных чисел от 1 до N .

Зав. Кафедрой ИТ и КМ



А.М. Болотнов

Критерии оценки:

- **«отлично»** выставляется студенту, если студент дал полные, развернутые ответы на все теоретические вопросы билета, продемонстрировал знание функциональных возможностей, терминологии, основных элементов, умение применять теоретические знания при выполнении практических заданий. Студент без затруднений ответил на все дополнительные вопросы. Практическая часть работы выполнена полностью без неточностей и ошибок;
- **«хорошо»** выставляется студенту, если студент раскрыл в основном теоретические вопросы, однако допущены неточности в определении основных понятий. При ответе на дополнительные вопросы допущены небольшие неточности. При выполнении практической части работы допущены несущественные ошибки;
- **«удовлетворительно»** выставляется студенту, если при ответе на теоретические вопросы студентом допущено несколько существенных ошибок в толковании основных понятий. Логика и полнота ответа страдают заметными изъянами. Заметны пробелы в знании основных методов. Теоретические вопросы в целом изложены достаточно, но с пропусками материала. Имеются принципиальные ошибки в логике построения ответа на вопрос. Студент не решил задачу или при решении допущены грубые ошибки;
- **«неудовлетворительно»** выставляется студенту, если ответ на теоретические вопросы свидетельствует о непонимании и крайне неполном знании основных понятий и методов. Обнаруживается отсутствие навыков применения теоретических знаний при выполнении практических заданий. Студент не смог ответить ни на один дополнительный вопрос.

Задания для лабораторных работ

1. Дано бинарное дерево, в вершине которого содержится строка и два указателя на элементы-потомки. В программе должны быть разработаны минимум две функции. Первая функция должна определять количество ветвей n -го уровня для этого дерева. Вторая функция выполняет вывод элементов дерева на экран.
2. Требуется написать свой Bruteforce т. е. пользователь вводит какой-то пароль и программа методом перебора всех возможных вариантов находит этот пароль. Предполагается, что программа не может отработать и не найти пароль. Ограничение перебора осуществляется пользователем, т.е. будут ли включены в перебор цифры, заглавные буквы, символы и т. д. Рекомендуется ограничить длину вводимого пароля до 4-х символов, больше не надо, иначе программа долго будет работать. Еще лучше, если на этапе разработки программы, длина пароля будет 2-3 символа. Кроме того, задайте в программе множество допустимых символов пароля. Например, в пароле могут использоваться только цифры и/или буквы, это заметно поможет ускорить процесс отладки программы-брутфорса.
3. Разработать двунаправленный список. Добавить элемент в конец списка и удалить из списка первый элемент.
4. Написать программу, которая должна выполнять следующие операции: 1) Создавать двусвязный кольцевой список. 2) Операцию дополнения списка. 3) Операцию просмотра списка. 4) Операцию удаления элементов списка. 5) Копирование элементов списка в массив. 6) Сортировка методом Пузырька. 7) Поиск (в лоб) или линейный поиск элемента в массиве, направление поиска в списке – прямое. 8) Операция считывания данных из файла в список. 9) Сохранение списка в файл.
5. Программе подается код на C++. Программа должна проверить скомпилируется ли код, т. е. проверить, что все открывающие и закрывающие фигурные скобки на месте, везде ли стоят точки с запятой (где они должны стоять), правильно ли оформлены комментарии, если в прототипе функции указан тип `int`, то, чтобы функция принимала тип `int`, ну и т. д.
6. В программу вводится набор символов, заканчивающийся символом точки. Ввод организовать с клавиатуры или из файла, выбор предоставляется пользователю. Набор символов нужно разбить на слова и сформировать односвязный список, информационное поле элементов которого содержит ссылку на очередное слово. Словом считается последовательность букв латинского алфавита произвольной длины. Все символы, отличные от букв латинского алфавита считаются разделителями слов. Программа должна удалять из списка все пары слов, которые являются обратными друг другу, например, `abc` и `cba`.
7. Написать программу, которая будет считывать с клавиатуры 4 десятичных числа x , y , m , n . В числе x младшие m бит заменить на старшие m бит из числа y , потом инвертировать n младших бит в числе y . Все смещения бит указываются начиная с младшего (нулевого) бита. Программа должна выводить исходные данные в десятичном виде, а полученные значения x , y вывести в двоичном виде в табличной форме, напротив двоичного числа выведите имя соответствующей переменной. Программа не должна содержать более одного цикла. Также запрещается использовать различные библиотеки и классы для работы с битами. Программа должна работать корректно, вне зависимости от используемой архитектуры.
8. Необходимо написать программу, которая что то делает, допустим считает при помощи вложенных циклов и оптимизировать ее, так чтоб при добавлении счетчика времени работы программы была заметна оптимизация встроенных циклов.

Цель данной задачи — научиться оптимизировать код программ так, чтобы они выполнялись за более короткий период времени, при этом программа должна решать поставленную задачу в полном объеме.

9. В файле `test.in` записана матрица размером $N*N$. Найти ее определитель. Результат записать в `test.out`. Для работы с файлами использовать функции из заголовочного файла `cstdio`.

10. Запрограммировать функции для работы с приоритетной очередью. Очередь запросов формируется согласно приоритету, снятие выполняется подряд, начиная с младших адресов (то есть с начала очереди). Очередь должна представлять из себя массив, в котором должен выполняться сдвиг после каждого чтения и сдвиг — после достижения границы памяти, которая выделена для очереди. Приоритет: минимальное значение числового параметра, при совпадении параметров — LIFO.

11. Разработать четыре функции: 1) Находит в массиве номер элемента, который вводит пользователь. Функция принимает два аргумента, сам массив и элемент, который надо найти и возвращает номер элемента или фразу «нет», если этого элемента в массиве нет. Размерность массива задается пользователем, элементы заполняются случайными числами от 1 до 9. 2) Создать шаблонную функцию. Алгоритм придумываете сами. 3) Создать функцию с переменным числом параметров. Алгоритм придумываете сами. 4) Создать функцию с необязательным параметром. Алгоритм придумываете сами. Программа должна быть одна. Все функции должны быть в отдельном файле. В главном файле создать меню для выбора одной из четырех функций.

12. Требуется вычислить выражение в котором есть скобки (круглые, квадратные, фигурные) и знаки умножения, деление, сложения, вычитания. Пример: $1 * (2 + 3) - (7 + [5 - 2 * 2] * 2)$. Длина выражения не должна превышать миллион символов. Выражение может быть любым, программа должна решать все виды выражений.

13. В текстовом файле есть ведомость результатов сдачи экзаменов студенческой группы. Ведомость содержит для каждого студента фамилию, имя отчество и оценки по пяти предметам. Студентов в группе не более 20 человек. Написать программу, которая предоставляет следующую информацию: 1) список студентов (ФИО); 2) список студентов, которые сдали все экзамены только на 5; 3) список студентов, которые имеют хотя-бы одну тройку по экзаменам; 4) список студентов, у которых есть двойки. Если студент, имеет более чем одну двойку, он исключается из списка.

14. Есть словарь – текстовый файл в котором хранится слово и его перевод, например: `apple`: яблоко, `mouse`: мышь, и так далее. Необходимо реализовать хранение слова и его перевода в бинарном дереве, и соответственно поиск по нему. То есть, мы вводим английское слово, происходит поиск по бинарному дереву, на выходе получаем русское слово.

15. Написать программу, которая будет выполнять функцию команды `dir` (просмотр содержимого текущей директории) в операционной системе. Данная команда выводит на экран список папок и файлов, которые содержатся в текущем каталоге. Программа должна выводить на экран следующую информацию о файлах: 1) имя файла или папки; 2) размер файла; 3) дата последнего изменения файла, 4) файловые атрибуты (скрытый файл, файл только для чтения). Примечание: все пустые файлы отметьте знаком минус.

Самостоятельная работа

Самостоятельная работа студентов заключается в подготовке к занятиям и выполнении зачетных заданий с использованием рекомендованной учебно-методической литературы. В качестве дополнительных заданий предлагаются темы докладов.

5. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

5.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины

Основная литература:

1. Керниган, Б.В. Язык программирования С : учебник / Б.В. Керниган, Д.М. Ричи ; Национальный Открытый Университет "ИНТУИТ". – Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2006. – 272 с. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=234039>. – Текст : электронный.
2. Александров, Э.Э. Программирование на языке С в Microsoft Visual Studio 2010 : учебное пособие / Э.Э. Александров, В.В. Афонин ; Национальный Открытый Университет "ИНТУИТ". – Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2010. – 500 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=233564>. – Текст : электронный.
3. Абрамян, М.Э. Введение в стандартную библиотеку шаблонов С++. Описание, примеры использования, учебные задачи: учебник по курсу «Стандартная библиотека С++» для студентов направления 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии» (бакалавриат) / М.Э. Абрамян ; Южный федеральный университет. – Ростов-на-Дону ; Таганрог : Южный федеральный университет, 2017. – 179 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=499454>. – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-9275-2374-0. – Текст : электронный.

Дополнительная литература:

4. Каширин, И.Ю. От С к С++ : учебное пособие для вузов / И.Ю. Каширин, В.С. Новичков. – 2-е изд., стер. – Москва : Горячая линия – Телеком, 2012. – 334 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=253216>. – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-9912-0259-6. – Текст : электронный..
5. Москвитина, О.А. Сборник примеров и задач по программированию : учебное пособие для вузов / О.А. Москвитина, В.С. Новичков, А.Н. Пылькин. – 2-е изд., стереотип. – Москва : Горячая линия – Телеком, 2014. – 245 с. : ил., табл. – Режим доступа: по подписке. – URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=276220>. – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-9912-0411-8. – Текст : электронный..

5.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и программного обеспечения, необходимых для освоения дисциплины

1. www.gpntb.ru/— Государственная публичная научно-техническая библиотека.
2. www.nlr.ru/ — Российская национальная библиотека.
3. www.nns.ru/ — Национальная электронная библиотека.
4. www.rsl.ru/— Российская государственная библиотека.
5. www.microinform.ru/ — Учебный центр компьютерных технологий

Официальный интернет сайт Российской государственной библиотеки, содержащий обширный электронный каталог печатных изданий и предоставляющий доступ к оцифрованным изданиям www.rsl.ru

Официальный интернет сайт библиотеки Башкирского государственного университета, содержащий электронный каталог печатных изданий и предоставляющий доступ к оцифрованным изданиям www.bashlib.ru

Электронная библиотечная система, специализирующаяся на образовательной и научной литературе, а также электронных их изданиях www.biblioclub.ru.

Электронная библиотечная система издательства «Юрайт», специализирующаяся на образовательной и научной литературе, а также электронных их изданиях www.biblio-online.ru.

6. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Перечень лицензионного программного обеспечения. Реквизиты подтверждающего документа
1	2	3
<p>1. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа: аудитория № 501 (физико-математический корпус - учебное).</p> <p>2. Учебная аудитория для проведения занятий семинарского типа: аудитория № 524 (физико-математический корпус - учебное).</p> <p>3. Учебная аудитория для проведения групповых и индивидуальных консультаций, учебная</p>	<p>Аудитория № 501 Учебная мебель, доска, персональный комп. и системный блок /Corei5-4460(3.2)/CIGABAYTEGV-N710D3-1GL/4Gb, Презентер LogitechWirelessPresenterR400 (210134000003592), проектор SonyVPL-DX270, экран ручной ViewScreenLotus 244x183 WLO-4304</p> <p>Аудитория № 524 Учебная мебель, доска, коммутатор HP V1905-24 Switch 24*10/100+2*10/100/1000, персональный компьютер в комплекте HP AiO 20"CQ 100 eu – 27 шт., экран ScreeMediaGolgview 274*206 NW 4:3, универсальное потолочное крепление ScreeMedia</p>	<p>1. Windows 8 Russian.Windows Professional 8 Russian Upgrade; лицензии бессрочные, договор №104 от 17.06.2013 г</p> <p>2. Microsoft Office Standard 2013 Russian. Лицензии бессрочные, договор №114 от 12.11.2014 г.</p> <p>3. Windows 8 Russian.Windows Professional 8 Russian Upgrade; лицензии бессрочные, договор №104 от 17.06.2013 г</p> <p>4. Microsoft Office Standard 2013 Russian. Лицензии бессрочные, договор №114 от 12.11.2014 г.</p> <p>5. Система централизованного тестирования БашГУ (Moodle)</p> <p>6. WebWorK (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>7. Среда разработки Microsoft Visual Studio Community 2017 (Условия лицензии на программное обеспечение Microsoft Visual</p>

<p><i>аудитория для текущего контроля и промежуточной аттестации:</i> аудитория № 524 (физико-математический корпус - учебное).</p> <p>4. Помещения для самостоятельной работы: читальный зал № 2 (физико-математический корпус), аудитория № 426 компьютерный класс (физико-математический корпус – учебное).</p>	<p>для проектора, регулировка высоты , шкаф TLKTWP-065442-G-GY, патч-корд (1296), доска аудитор.ДА32.</p>	<p>Studio Community 2017, свободное программное обеспечение).</p> <p>8. AcademicEdition Networked Volume Licenses RAD Studio XE3 Professional Concurrent AppWaveEnglish; договор №263 от 07.12.2012 г.</p> <p>9. Python 3.7 (лицензия Python SoftwareFoundationLicense, свободное программное обеспечение)</p> <p>10. Язык программирования Go (лицензия BSD, свободное программное обеспечение).</p> <p>11. Язык программирования PHP (The PHP License, version 3.01, свободное программное обеспечение).</p> <p>12. СУБД MySQL (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>13. Web-сервер Apache (Apache License, свободное программное обеспечение).</p> <p>14. Lazarus (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>15. Браузер Google Chrome (лицензия BSD, свободное программное обеспечение).</p> <p>16. Архиватор 7-Zip. (лицензия GNU LGPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>17. Текстовый редактор Notepad++. (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>18. Simply Linux x86_64 (лицензионный договор на программное обеспечение Simply Linux 8.2.0 и включенные для него программы для ЭВМ, свободное программное обеспечение)</p> <p>19. Коллекция компиляторов GCC. (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p> <p>20. Файловый менеджер GNU Midnight Commander (MC). (лицензия GNU GPL, свободное программное обеспечение).</p>
---	---	---

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

СОДЕРЖАНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

дисциплины – «Дополнительные главы прикладной информатики» на 4 семестр

очная форма обучения

Рабочую программу осуществляют:

Лекции: доцент каф. ИТиКМ, к.ф.-м.н. Файрузов М.Э.

Лабораторные работы: доцент каф. ИТиКМ, к.ф.-м.н. Файрузов М.Э.

Вид работы	Объем дисциплины
Общая трудоемкость дисциплины (з.е. / часов)	5/180
Учебных часов на контактную работу с преподавателем:	67.2
лекций	22
практических/ семинарских	
лабораторных	44
других (групповая, индивидуальная консультация и иные виды учебной деятельности, предусматривающие работу обучающихся с преподавателем) (ФКР)	1.2
из них, предусмотренные на выполнение курсовой работы / курсового проекта	
Учебных часов на самостоятельную работу обучающихся (СР)	78
из них, предусмотренные на выполнение курсовой работы / курсового проекта	
Учебных часов на подготовку к экзамену/зачету/дифференцированному зачету (Контроль)	

Формы контроля:

экзамен 4 семестр

№ п/п	Тема и содержание	Форма изучения материалов: лекции, практические занятия, семинарские занятия, лабораторные работы, самостоятельная работа и трудоемкость (в часах)				Основная и дополнительная литература, рекомендуемая студентам (номера из списка)	Задания по самостоятельн ой работе студентов	Форма текущего контроля успеваемости (коллоквиумы, контрольные работы, компьютерные тесты и т.п.)
		ЛК	ПР/СЕМ	ЛР	СР			
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1.	Элементы языка C++. Константы, идентификаторы, ключевые слова. Типы данных и их объявление. Целые и вещественные типы. Перечисляемый тип. Типы данных и их объявление. Указатели. Операции разименования и адреса. Адресная арифметика. Выражения. Операнды и операции (унарные, бинарные, тернарные). Правила преобразования типов.	2		4	10	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе
2.	Операторы языка C++. Оператор выражение, составной оператор, операторы условного перехода. Организация циклических вычислительных процессов с помощью операторов for, while, do while. Организация ввода-	2		4	10	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе

	вывода в языке С. Форматный ввод-вывод.							
3.	Массивы. Индексные выражения. Хранение в памяти одномерных и многомерных массивов. Массивы. Основные алгоритмы их обработки. Ввод-вывод, поиск экстремума, сортировка. Структуры и объединения. Вариантные структуры. Поля битов. Правила определения переменных и типов. Инициализация данных.	2		4	10	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе
4.	Определение и вызов функций. Фактические и формальные параметры. Определение и вызов функций. Передача массивов и указателей на функции. Определение и вызов функций. Предварительная инициализация параметров, функции с переменным числом параметров. Передача параметров функции main. Время жизни и область видимости программных объектов. Классы памяти. Инициализация глобальных и локальных переменных.	4		8	10	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе
5.	Динамические объекты. Способы выделения и	4		8	10	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной

	освобождения памяти Линейный односвязный список. Динамические массивы. Особенности выделения и освобождения памяти для многомерных массивов. Директивы препроцессора. Макроопределения.							работе
6.	Объектно-ориентированный подход к программированию. Классы. Объектно-ориентированный подход к программированию. Инициализация и разрушение объектов. Конструкторы и деструкторы. Объектно-ориентированный подход к программированию. Ограничения доступа к членам класса. Друзья класса.	4		8	14	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе
7.	Объектно-ориентированный подход к программированию. Наследование. Перегрузка операций. Организация ввода-вывода на языке C++. Потоки ввода-вывода. Шаблоны функций. Шаблоны классов. Библиотека STL. Другие библиотеки контейнерных классов. Обработка исключительных ситуаций.	4		8	14	1-3, 4-5	4-5	отчет по лабораторной работе
Итого за семестр:		22		44	78			

